

Comune di Lamezia Terme

MACROSTRUTTURA

SINDACO

UOA Segreteria Generale

Attività Istituzionali
 Ufficio Anti Corruzione e Controllo Atti Interni
 Ufficio Notifiche
 Albo Pretorio
 Staff del Sindaco
 Ufficio stampa e comunicazioni
 Contratti-Rogito
 Coordinamento e conferenza di direzione
 Controllo Gestione

U.O.A. PROTEZIONE CIVILE

U.O.A. PROGRAMMAZIONE STRATEGICA

U.O.A. AVVOCATURA

Affari Legali - Contenzioso
 (tributario, art. 208,)

O.I.V.

Revisori dei conti

Settore Economico-finanziario	Settore governo del territorio	Settore tecnico	Settore Servizi alle Persone(Politiche Sociali Educative Giovanili e Abitative	Settore Promozione e Valorizzazione del Patrimonio e del Territorio Comunale	Settore Affari Generali	Settore Vigilanza e Sicurezza Urbana
Servizi	Servizi	Servizi	Servizi	Servizi	Servizi	Servizi
Programmazione economica finanziaria- (contabilità programmazione e gestione bilancio), Provveditorato Economato	Pianificazione territoriale ed urbanistica	Nuove opere e opere strategiche	Politiche sociali	Gestione e manutenzione patrimonio immobiliare	Gare e Appalti	Polizia Locale
	Edilizia privata (SUE, abusivismo e condono)	Manutenzioni opere stradali ed infrastrutturali, Servizi Cimiteriali	Politiche Educative	Valorizzazione dei beni culturali	Servizi demografici	
Asili nido			Programmazione e coordinamento politiche e attività culturali	Archivio Procollo e Urp		
Organizzazione e Gestione Risorse Umane (Gestione Giuridica ed economica/Conti del Personale), UPD	Suap e attività economico-produttive	Ambiente	Politiche giovanili	Gestione dei Beni Demaniali di competenza dell'Ente	Sistemi Informativi	
			Politiche Abitative			
Entrate comunali i (tributi comunali, TARI, pubbliche affissioni,oneri urbanistici, multe e sanzioni)		Sicurezza (d lgs 81/2008)		Gestione impianti sportivi comunali		
		Sezione lavori		Promozione e diffusione dello sport		
Società partecipate e controllo analogo				Sviluppo e valorizzazione del turismo		
				Gestione, manutenzione e tutela valorizzazione del verde pubblico e dei parchi		